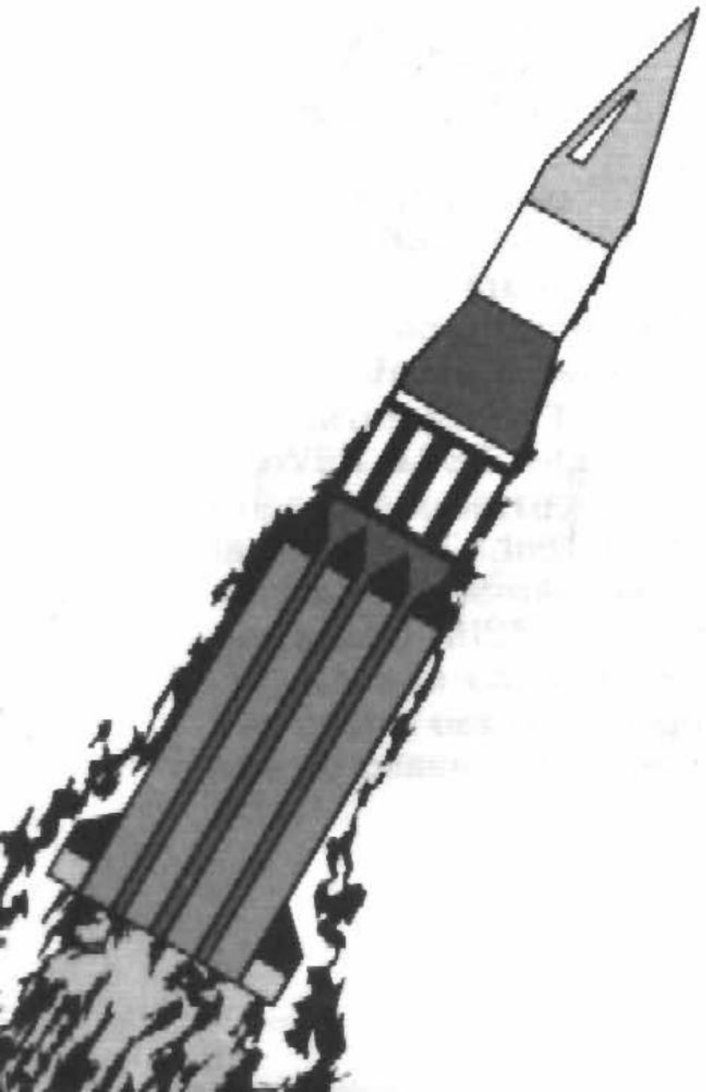
Missile Defense 3-D™



SEGA®

The Big Picture

It's Earth in the far future. Countries have changed. People have changed. And down on the planet the deadliest war of all is about to begin.

You're a nuclear engineer aboard the fugitive space station, Ulysses, where you've discovered "The Eliminator" — the only antinuclear laser that works. With limited supplies, you've constructed three of the huge lasers. And just in time, because two militaristic countries are getting ready for thermonuclear warfare.

You've got to stop them. Before they destroy everything, everywhere.

Die Lage ist kritisch

auf der Erde in einer fernen Zukunft. Die Leute haben sich verändert und es gibt auch nicht mehr die gleichen Nationen wie heute. Und jetzt beginnt der verheerendste Krieg, den die Erde je gesehen hat.

Sie selbst sind ein Atomingenieur an Bord der Raumstation 'Ulysses' und haben dort den 'Eliminator' entdeckt. Der Eliminator ist die einzige funktionierende Laserwaffe gegen Atomraketen. Unter großen Schwierigkeiten haben Sie mit den wenigen Bauteilen an Bord der Raumstation drei dieser Laserwaffen gebaut. Sie sind gerade noch rechtzeitig fertig geworden, als sich auch schon zwei Militärstaaten auf der Erde den Atomkrieg erklären.

Sie müssen sie aufhalten, bevor sie alles zerstören und vernichten.

What To Do

Your mission is twofold. Stop all nuclear missiles in midflight, and skillfully destroy those missiles launched in your direction. Because you're a target too, now that both hostile countries want to stop your peacekeeping efforts.

You'll have three chances to destroy each salvo of missiles, as they travel the long distance from their launch base to their target city. But if you can't stop ALL of them, they will destroy a city. And as your mission to avoid bloodshed will have failed, the game will end.

Some of those missiles will veer off their course and head directly towards you. If you don't react quickly, the screen will flash red as one of your few Eliminator lasers is destroyed. If you lose all your lasers, you'll be helpless to stop the bloodshed and the game will be over.

Was können Sie tun

Zwei Dinge: Zuerst müssen Sie alle Atomraketen während des Anfluges vernichten, die man auf Ihre Raumstation abgefeuert hat. Denn auch auf Ihre Raumstation wird jetzt geschossen und beide Staaten versuchen, Ihre Friedensbemühungen zu unterbinden.

Während des Anfluges der Raketen haben Sie drei Chancen, die Raketensalven zu vernichten. Denken Sie immer daran: Falls Sie versagen, wird unten auf der Erde eine Stadt mit allen Bewohnern total zerstört. Und da Sie damit Ihre Mission verfehlt haben, ist das Spiel dann auch zu Ende.

Einige der Raketen ändern während des Fluges ihre Richtung und düsen dann direkt auf Ihre Raumstation zu. Jetzt sind gute Nerven und schnelle Reaktionen gefordert, ansonsten wird die Rakete eine Ihrer Laserwaffen vernichten. Sobald Sie keine Laserwaffe mehr zur Verfügung haben und Sie daher den Untergang nicht mehr aufhalten können, ist das Spiel zu Ende.

Although, maybe with your courage and nerves of steel, you'll be able to hold out until all the missiles are destroyed — maybe!

Take Control

Plug the Light Phaser™ into the "Control 1" port. MISSILE DEFENSE 3-D™ can be played at any distance from directly in front of the TV to six feet away.

The 3-D Experience

The 3-D Glasses bring a new dimension to video games. Here's how.

We can see in three dimensions because we see a slightly different picture from each eye. MISSILE DEFENSE 3-D™ displays both pictures. That's why, without the glasses, the screen appears so distorted.

Trotzdem, vielleicht schaffen Sie es ja doch, alle Atomraketen aufzuhalten und zu vernichten. Vielleicht...

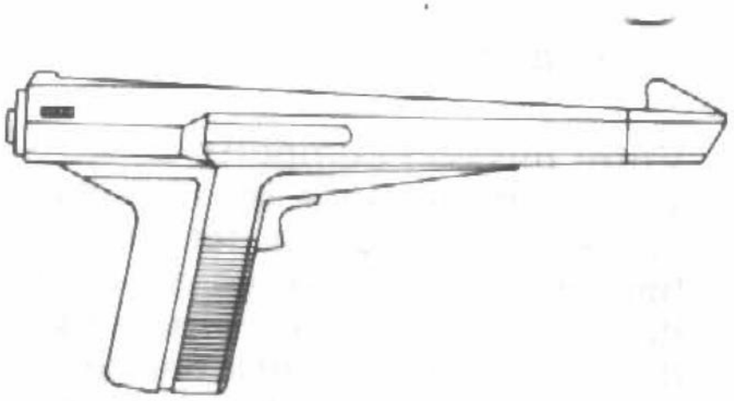
Ihre Laserwaffe

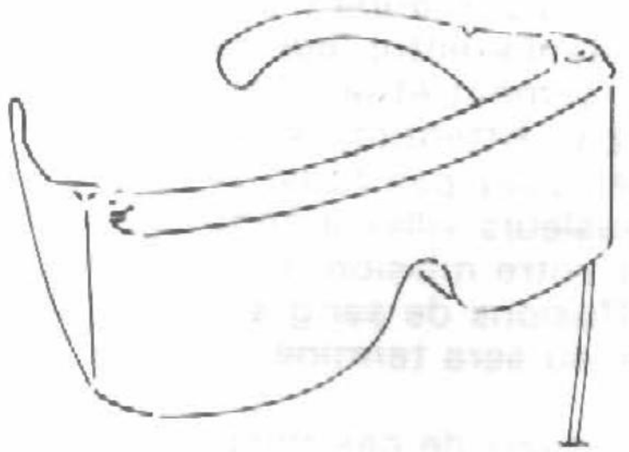
schließen Sie mit dem Kabel an den SEGA-Computer (Anschluß 1) an. Sie funktioniert aus jeder Entfernung (max. 1,5m) zum Fernseher.

Die 3-D Brille

bringt eine völlig neue Dimension in dieses Videospiel.

Normalerweise nehmen wir unsere Umgebung dreidimensional wahr, weil unsere Augen zwei geringfügig unterschiedliche Bilder sehen. 'Missile Defense 3D' simuliert diesen Vorgang und projiziert mit Hilfe der 3D-Brille auch zwei verschiedene Bilder. Ohne diese Brille scheint es so, als ob der Bildschirm stark gestört sei.





When we put the glasses on, they filter the screen so that each eye sees only one of the two pictures. The total effect: 3-Dimensional.

Lines Of Battle

The nations at war don't exist today; we can only call them East and Weat. Negotiations have exploded, and the countdown has begun.

Pull the trigger to start.

Strike

The Western Missile Base

Before you is the desert base of the Western nation. This nation attacks first, launching a salvo of ground-hugging cruise missiles aimed at the Eastern Capital. You have to make sure that NONE of them reach their common target, so shoot down as many as possible during this launch scene.

Nachdem Sie die Brille aufgesetzt haben, werden beide Bilder aus diesem scheinbar chaotischen Fernsehbild herausgefiltert und jedes Auge nimmt wieder nur ein Bild auf. Auf diese Art entsteht der Eindruck einer dreidimensionalen Darstellung.

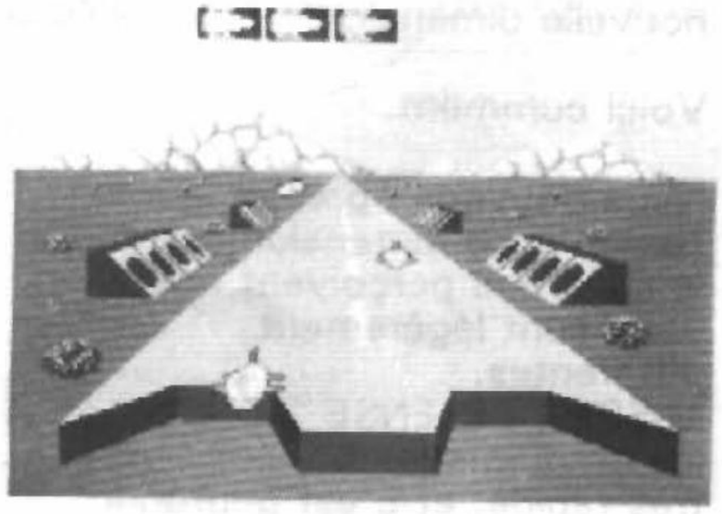
Die Schlacht beginnt...

Die houtigen Nationen existieren nicht mehr, also nennen wir die Kontrahenten nur 'Ost' und 'West'. Alle Verhandlungen sind fehlgeschlagen und der Countdown beginnt.

Ziehen Sie den Abzug an Ihrer Laserwaffe...

Die westliche Raketenbasis

liegt in einer Wüste. Diese Nation wird den Erstschlag ausführen und feuert eine Salve Atomraketen auf die östliche Hauptstadt ab. Sie müssen zu verhindern versuchen, daß auch nur eine einzige Rakete ihr Ziel erreicht.



The Arctic

Below you is an expanse of cold and icy terrain. All of the missiles you failed to destroy during launch pass below you. Try to shoot them now; if they escape, their detonation time is near.

The Eastern Capital

Target of the missiles, the Eastern Capital, stands before you.
Shoot down ALL the remaining warheads, as any that escape your laser fire will destroy the city. If your defensive shield is perfect, congratulations! You've saved a city and bought enough time to build another huge Eliminator laser.

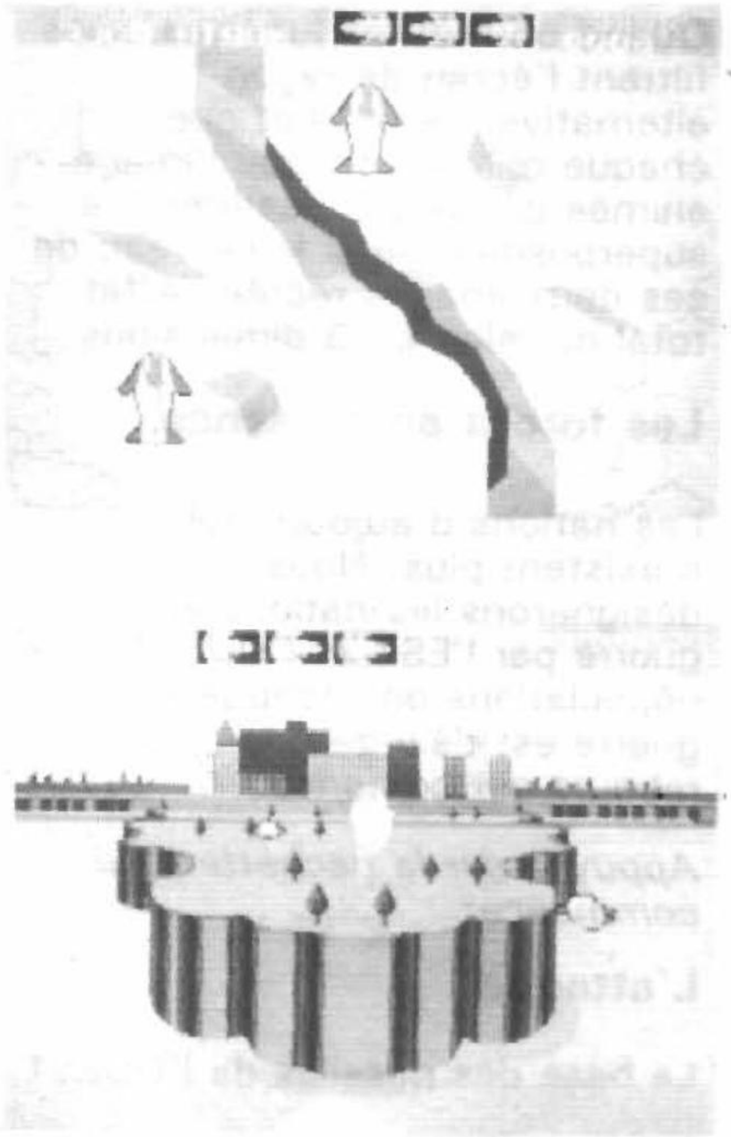
If even one missile escapes your fire, though, the Eastern Capital is destroyed and the game ends.

Die Arktis

Unter Ihnen liegt eine rauhe, kalte und unfreundliche Eiswüste.
Alle von der westlichen Raketenbasis abgefeuerten Raketen, die Sie bisher nicht vernichten konnten, werden hier unter Ihnen vorbeifliegen. Hier ist Ihre zweite Chance, diese Raketen zu zerstören. Falls Sie es auch hier nicht schaffen, werden diese sehr bald ihr Ziel erreicht haben.

Die östliche Hauptstadt

Und jetzt liegt das Ziel der Raketen direkt vor Ihnen. Das ist Ihre LETZTE Chance, ALLE restlichen Raketen abzuschießen.
Herzlichen Glückwunsch, wenn Sie es schaffen. Wenn nicht, wird die Hauptstadt zerstört, die ganze Erde verwüstet und das Spiel ist zu Ende.



Counterstrike

So you managed to protect the Eastern Capital. Very good! But the Eastern nation isn't happy. And its counterstrike is a salvo of high-flying ICBMs. Inter-Continental Ballistic Missiles. Weapons that fly up out of the atmosphere, are through space and descend straight down on their targets.

The Eastern Missile Base

Before you are the ICBM silos. The missiles they launch fly faster than the cruise missiles. And there are more of them. But if you miss any, you can catch up to them in the next scene.

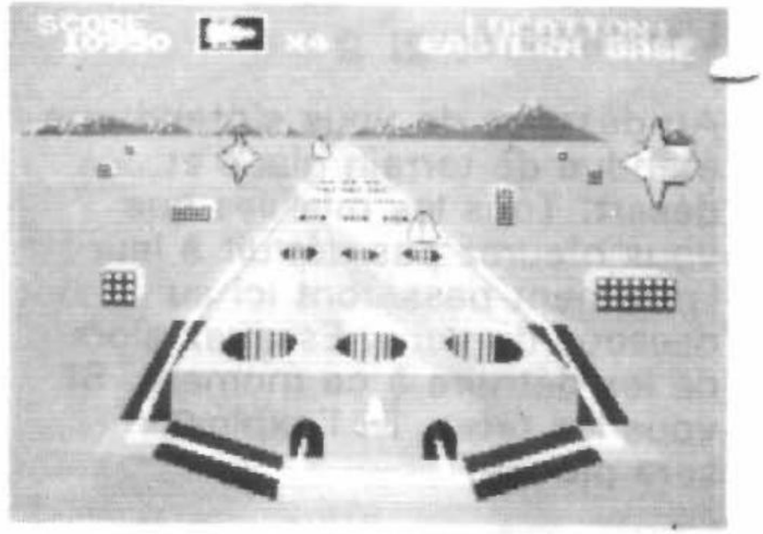
Glücklicherweise

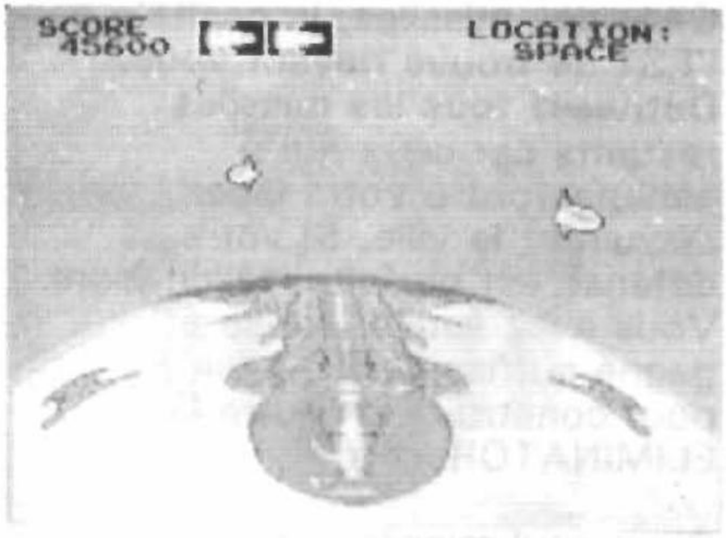
haben Sie es also doch noch geschafft, die östliche Hauptstadt zu retten. Trotzdem gibt es keine Verschnaufpause für Sie, denn die östlichen Nationen treffen bereits alle Vorbereitungen für den Vergeltungsschlag mit 'interkontinentalen Ballistik Raketen'. Das sind Raketen, die senkrecht starten, außerhalb der Atmosphäre manövrieren und dann mit wahnsinniger Geschwindigkeit geradewegs auf Ihr Ziel zufliegen.

Die östliche Raketenbasis

Hier lagern viele der neuen Raketen, die um ein Vielfaches schneller sind als ihre Vorgänger aus dem westlichen Raketensilo.

Verzweifeln Sie nicht, falls Sie noch nicht alle Raketen erwischen. Sie erhalten eine zweite Chance in der nächsten Szene.





Space

Below you is the blue-green Earth. Up streak the ICBMs that evaded your fire in the launch scene. It's best to shoot them now, because after their long plunge back into the atmosphere, they'll either be moving fast. Or very fast.

The Western Capital

The last few missiles race straight down towards the Western Capital. Don't miss! If the city survives, you will be awarded another bonus Eliminator laser with which to continue the struggle. If the city is destroyed, though, the game will end.

And So On

The war won't end until both sides run out of missiles. And they have hundreds! So Western strike and Eastern counterstrike will continue for four more grueling rounds. Have you got the stamina? The speed?

Der Weltraum

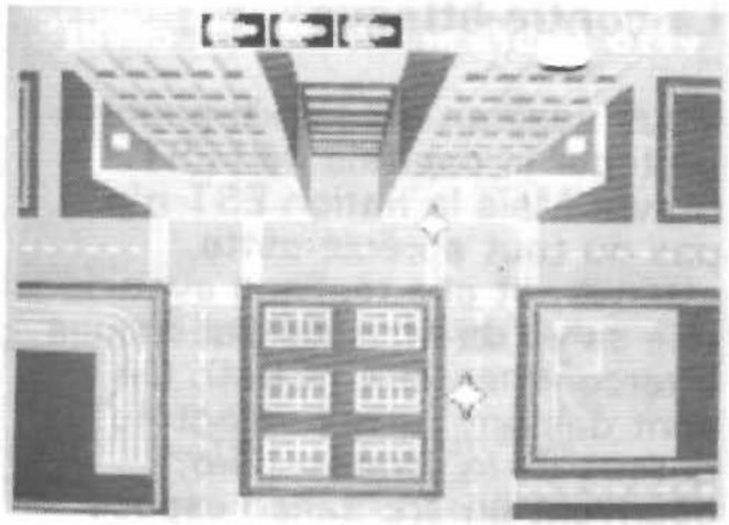
Unter Ihnen sehen Sie die noch wunderschöne blaue und grüne Erde. Hier haben Sie die besten Chancen, diese Raketen zu vernichten. Denn sobald sie wieder in die Atmosphäre eintauchen, werden Sie schnell. Sehr schnell sogar.

Die westliche Hauptstadt

Die letzten Raketen fliegen rasend schnell auf ihr Ziel zu. Verfehlen Sie sie nicht! Falls auch diese Stadt überlebt, erhalten Sie als Bonus eine weitere Laserwaffe, mit der Sie den Kampf fortsetzen. Auch hier gilt wieder: Wird die Stadt zerstört, ist das Spiel zu Ende.

Und so weiter...

Keine der beiden Nationen geben nach. Und so wird der Krieg fortgesetzt, bis auch die letzte Rakete aus den Silos abgefeuert wurde. Hoffentlich halten Sie durch!



Victory

How To Win:

The game is very simple to win, it's just hard to play. Here is the golden rule.

- You win the game if you successfully complete the six scenes in five separate rounds. This totals thirty scenes in all which you must progress through by annihilating all missiles.

How To Lose:

The game is simple to lose too because there are no second chances. Here are the two golden rules.

- You are armed with only three Eliminator lasers. The gauge in the upper left of the screen will show you how many lasers you have left, so watch it closely to see if you're close to defeat.

  If you suffer three hits, the game will end since you are left defenseless and the missiles are free to reach their targets.
  You have lost.

Der Sieg

ist nicht so einfach bei diesem Spiel zu erreichen. Aber es gibt eine goldene Regel:

- Sie gewinnen das Spiel, indem Sie jede der sechs Szenen in allen fünf Runden erfolgreich bestehen. In diesen insgesamt dreißig Szenen sind Sie gefordert, immer mehr und vor allem schnellere Raketen zu vernichten.

Wie Sie das Spiel verlieren

ist sehr einfach: Versagen Sie bei der Raketenabwehr und das Spiel ist zu Ende - Sie erhalten keine zweite Chance!

- Sie haben nur drei Laserwaffen zur Verfügung. Oben links auf dem Bildschirm wird permanent die verbleibende Anzahl Laserwaffen eingeblendet. Behalten Sie also immer diese Anzeige im Auge.

  Sobald drei Raketen in Ihre Raumstation eingeschlagen sind, haben Sie verloren, denn ohne Waffen können Sie nichts mehr gegen das Inferno auf der Erde ausrichten.

- If any missile reaches its target in any scene, the game will end since one detonation destroys the world. So you can lose in Scene One or Scene Four, etc. ...

Know The Score

You are awarded points for all the missiles you shoot down. The earlier in their flight you shoot them, the higher your score.
Here are the points per missile by scene number.

SCENE NUMBER	POINTS PER MISSILE
SCENE 1- 6	100-500
SCENE 7-12	100-500
SCENE 13-18	250-1,000
SCENE 19-24	250-1,000
SCENE 25-30	500-2,000

There are also special bonuses if you manage to destroy all missiles during launch (Missile Base) or intermediate (Arctic, Space) scenes.

- Sie haben das Spiel ebenfalls sofort verloren, wenn eine Atomrakete ihr Ziel auf der Erde erreicht. Denn eine einzige Atomwaffenexplosion genügt, um aus der Erde einen toten und unbewohnbaren Planeten zu machen.

Bewertung

Für jede vernichtete Rakete erhalten Sie Punkte. Je früher Sie sie treffen, desto mehr Punkte gibt es. In der folgenden Liste sind die Punkte pro Rakete für jede Runde aufgeführt:

Szene	Punkte pro Rakete
1- 6	100-500
7-12	100-500
13-18	250-1.000
19-24	250-1.000
25-30	500-2.000

The Final Word

During a round, if you pull the trigger and NOTHING happens, the Light Phaser™ is probably not pointed directly at the screen.
Aim carefully and try again.

Your gun takes a little time to reload, so after shooting, wait a quarter-second before shooting again.

If you have trouble hitting your targets at first, move in a little closer. It takes practice to master the Light Phaser™.

Zu guter Letzt

Falls einmal Ihre Laserwaffe während des Spielens nicht funktionieren sollte, versuchen Sie es noch einmal weniger entfernt.

Außerdem dauert es immer eine kleine Weile, bis Ihre Laserwaffe nach einem Schuß wieder mit Energie aufgeladen ist.

Übung macht den Meister, besonders beim Umgang mit der Laserwaffe. Beginnen Sie daher die ersten Spiele vielleicht nicht mit der maximalen Schußentfernung.

SEGA®

Printed in Hong Kong